

**Attention ce mapping ne concerne que les décodeurs sonores ZIMO et les références non sonore sauf le MX 621 (celui-ci ne peut pas réaliser ce mapping)**

**LA PRESENTATION DU MAPPING ZIMO EST ILLUSTRÉ A PARTIR D'UNE 030 TU REE. VOUS POUVEZ RÉALISER DE MEME AVEC UNE MACHINE CONTENANT LE BON DECODEUR ZIMO VOIR CI-DESSUS**

Ce Mapping produit par Zimo permet de choisir quelle touche de fonction sur votre centrale est la plus adaptée pour commander un son ou une sortie fonction (logique physique...) sans modifier les affectations classiques ou les projets sons

On regarde dans un premier temps les cases ORANGE dans le TABLEAU 1

On constate que les affectations d'origine sont en escalier de F0 à F28 donc sur 28 fonctions maximum

La première colonne sera utilisée pour le résultat des opérations de mapping souhaitées

Il est possible avec ce mapping d'activer une action de la fonction souhaitée de la manière suivante :

**SD = Sans direction précise l'action s'effectue dans les deux sens de roulement**

**NOR = Avec cette description indiquant NORMAL la fonction doit être activée sur la centrale pour obtenir le résultat**

**INV = Avec cette description indiquant INVERSE la fonction est active par défaut l'appui sur la fonction la désactive**

Il n'est pas possible ici de faire en sorte que la machine soit en mouvement pour activer l'action voulue (ex crissement de roue uniquement avec la loco en marche)

Pour votre 030 TU REE il est fort probable que les CV 400 à 412 contiennent la valeur 0 correspondant au standard de paramétrage usine mapping

C'est ainsi que la valeur donnée dans la case ORANGE donne le même résultat de mapping usine (val 0) sur la sortie appliquée

Autrement dit Exemple pour la CV 412 les effets obtenus avec la valeur 0 ou avec la valeur 12 donne la même chose soit : la fonction F12 active sans condition de sens de la loco pour l'obtention de l'effet voulu (son ou fonction logique ou physique)

Faites le test avec votre 030 TU en mettant 0 ou 12 dans la CV 412 vous avez le même résultat

Voyons le tableau ci-dessous et repérons-nous pour comprendre par les couleurs

Illustration du mapping dans un premier temps sur la fonction F12 "crissement des roues" attention cette fonction peut fonctionner uniquement avec la loco en action, ici c'est tout ou rien, On entrera ou plutôt modifiera les valeurs dans les CV. Ici pour la fonction F12 la CV 412

**La valeur 12 gère l'activation ou pas de la fonction et donc dans le cas précis de la F12 le crissement ou pas en fonction de son activation sans se préoccuper du sens (c'est idem avec la valeur 0 comme on l'a vu)**

**La valeur 112 donne une fonction inversée mais sans direction précise fonctionnement dans les deux sens toujours sur la F12**

**La valeur 41 (crissement) uniquement en marche avant**

**La valeur 141 qui donne la fonction inversée\* en marche avant**

**La valeur 70 gère uniquement en marche arrière**

**La valeur 170 donne la fonction inversée\* en marche arrière**

\*Inversé veut dire que par défaut la fonction fonctionne sans être active (ici F12 produit alors le son) et quand on active F 12 alors le son s'interrompt

TABLEAU 1

## Touche de fonction qui contrôle la fonction concernée

### TOUCHE DE LA CENTRALE SERVANT A ACTIVER DESACTIVER LES FONCTIONS (DECODEUR EN SORTIE USINE)

			F0	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	F13	F14	F15	F16	F17	F18	F19	F20	F21	F22	F23	F24	F25	F26	F27	F28
Touche Fonction Après Mapping	Etat Loco	Etat Fonction	CV 400	CV 401	CV 402	CV 403	CV 404	CV 405	CV 406	CV 407	CV 408	CV 409	CV 410	CV 411	CV 412	CV 413	CV 414	CV 415	CV 416	CV 417	CV 418	CV 419	CV 420	CV 421	CV 422	CV 423	CV 424	CV 425	CV 426	CV 427	CV 428
F0	SD	NOR	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
F1	SD	NOR	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
F2	SD	NOR	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
F3	SD	NOR	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
F4	SD	NOR	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
F5	SD	NOR	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
F6	SD	NOR	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
F7	SD	NOR	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
F8	SD	NOR	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
F9	SD	NOR	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9
F10	SD	NOR	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
F11	SD	NOR	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11
F12	SD	NOR	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
F13	SD	NOR	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13	13
F14	SD	NOR	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14
F15	SD	NOR	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15
F16	SD	NOR	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16
F17	SD	NOR	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17	17
F18	SD	NOR	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18	18
F19	SD	NOR	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19
F20	SD	NOR	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
F21	SD	NOR	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21
F22	SD	NOR	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22	22
F23	SD	NOR	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23	23
F24	SD	NOR	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24	24
F25	SD	NOR	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25
F26	SD	NOR	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26	26
F27	SD	NOR	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27	27
F28	SD	NOR	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28	28















**Tableau ci-dessous : Mapping (version 2) effectué sur la 030 TU REE**

ici tout est identique sauf la fonction F2 que pour l'exemple nous avons mis à fonctionner dans le sens AVANT de la loco et en plus il sera actif lorsque la fonction F2 sera désactivée, il faudra activer la fonction pour couper le son

On ira repérer pour bien comprendre la valeur 131 dans le premier TABLEAU 1

**TABLEAU 4**

Touche Fonction Après Lapping	Etat Loco	Etat Fonction	F0	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12
			CV 400	CV 401	CV 402	CV 403	CV 404	CV 405	CV 406	CV 407	CV 408	CV 409	CV 410	CV 411	CV 412
<b>F0</b>	SD	NOR	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
<b>F1</b>	SD	NOR	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
<b>F2</b>	AV	INV	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	131
<b>F3</b>	SD	NOR	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
<b>F4</b>	SD	NOR	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
<b>F5</b>	SD	NOR	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
<b>F6</b>	SD	NOR	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
<b>F7</b>	SD	NOR	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
<b>F8</b>	SD	NOR	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
<b>F9</b>	SD	NOR	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9
<b>F10</b>	SD	NOR	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10
<b>F11</b>	SD	NOR	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11	11
<b>F12</b>	SD	NOR	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12

Enfin et sur un autre sujet Il vous est même possible de déplacer les phares sur une autre fonction avec la fonction F0 mais attention il s'agit de celle qui se situe juste après la fonction F28 elle porte la valeur 29 voir TABLEAU 1 Ainsi en mettant par exemple 4 dans la CV 400 au lieu de 0 ou 29 vous allumez les phares avec la fonction 4 et le changement de sens sera parfaitement réalisé

Cette page est terminée

Il vous reste à faire de même sur vos locos équipées en Zima ATTENTION avec les décodeurs concernés uniquement

Par prudence lisez les CV que vous souhaitez modifier et construisez les deux tableaux 2 et 3ou4 Excel ci-dessus que vous conserverez

**Eric LIMOUSIN** [Espacerrails.com](http://Espacerrails.com) Mars 2018

Espacerrails.com